



- 본 전공 졸업사정을 위해서는 '캡스톤디자인프로젝트A/B'를 반드시 이수하고 진행하는 프로젝트를 제출해야 함
- 'SW리더십세미나 I/II/III' 과 'SW리더십세미나' 교과는 다른 교과로 20학번부터 [SW리더십세미나(38758)] 교과를 필수 이수해야 함(2021-2학기 개설 예정)

컴퓨터공학단기인턴십 IV(2학점), 컴퓨터공학중기인턴십 I~III(각3학점), 컴퓨터공학글로벌필드트레이닝 I~III(각1학점): 1,2학기 및 계절학기 개설

8W자기설계학습 I~IV(각3학점), 컴퓨터공학단기인턴십 I~III(각1학점), 8W산학실무설계 I, II, III(2,3,4학점): 1,2학기 개설

8W자가학습: I~V(각1학점), 8W클럽교류 I~V(각1학점), 글로벌공학교육실습(2학점), 해외재능기부현장실습(1학점), 활보디아교육, 환경, 문화의 이해(3학점): 계절학기 개설